

Asynchronous Learning Plan

Department of Academic Services



August 2022

Supports pédagogiques asynchrones

Menu d'apprentissage asynchrone pour les classes maternelles et primaires

Description	Ressources
Leçons Seesaw de la prématernelle et de la maternelle	Seesaw Lessons (leçons Seesaw)
Lecture à haute voix en ligne	Storyline One Website: Read Alouds by Celebritie (Storyline One Website: lecture à haute voix des célébrités)
Lecture à haute voix en ligne	Sesame Street Read Alouds (lecture à haute voix Sesame Street)
Leçons de musique	Jack Hartman Music (Musique Jack Hartman)
Fundations	Fundations Alphabet Recognition (Reconnaissance de l'alphabet par Fundations)
Chansons de mathématiques	Sesame Street's Count's Number of the Day (Le numéro de compte du jour de la rue Sésame)
Activités de la musique	Columbus Symphony Orchestra Lessons (Leçons de l'orchestre symphonique de Columbus)
Leçons et activités musicales	Columbus Symphony Orchestra Kid's Corner (Orchestre de la symphonie du coin d'enfant de Columbus)
Chansons de mathématiques	Number Rock Songs (chansons de rock contenant des nombres)
Alphabétisation	Alphabet, Phonemic Awareness, and Nursery Rhymes (Alphabet, conscience phonémique et comptines)
Apprentissage précoce	Early Learner Songs (Chansons pour débutants)
iReady (K-1) (Maternelle à la 1 ^{ère} année) Waterford (Prématernelle seulement)	De la maternelle à la 1 ^{ère} année, connectez-vous à travers Clever Prématernelle, connectez-vous à travers Clever
Vizzle	Utiliser l'identifiant de CCS
Système unique d'apprentissage (ULS)	Utiliser l'identifiant de CCS
Rosetta Stone pour les élèves qui apprennent la langue Anglaise	Utiliser l'identifiant de CCS
Edcite (Maternelle à la 1 ^{ère} année) Leçons préparatoires à l'OELPA pour les élèves qui apprennent la langue Anglaise	Login in with Google (Use CCS Email and Password) Connectez-vous avec Google (utilisez l'email et le mot de passe de CCS)

ST Math les élèves qui apprennent la langue Anglaise	ST Math Link (Lien mathématique ST)
Khan Academy (Cliquez sur Continuer avec Google)	https://www.khanacademy.org/
Les mathématiques à la maison	Math at Home Link (Lien de mathématiques pour la maison)
Mini-leçons sur la science des mystères (Veuillez donner le lien à l'élève)	<ul style="list-style-type: none"> • Pourquoi les gens mangent-ils de la dinde à l'occasion de Thanksgiving ? (Lien pour l'élève) Student Link • Pourquoi les citrouilles sont-elles orange ? (Lien pour l'élève) Student Link • Quelle est la chose rouge sur une dinde ? (Lien pour l'élève) Student Link
Études hebdomadaires en ligne (Maternelle à la 1 ^{ère} année)	De la maternelle à la 1 ^{ère} année, connectez-vous à travers Clever. Divers articles de lecture, organisateurs graphiques, jeux de vocabulaire pour l'apprentissage et le renforcement du contenu des études sociales.

Bibliothèque à domicile et documentaires de ressources en ligne pour les classes de la maternelle à la première année.

Page d'accueil de la littérature du primaire	
Lien vers les ressources de la bibliothèque de la maternelle à la 5^e année Connexion à LitPro (via Clever ou CCS) - Accès à plus de 4 000 livres en ligne (lectures à haute voix disponibles avec activités de compréhension) pour la maternelle et la 1 ^{ère} année Bibliothèque d'observation et d'apprentissage de la prématernelle - accès via Clever	

[Get-To-Know-You Activity- Thursday](#) (Activité « Apprenez à vous connaître » - Jeudi)

[Get-To-Know-You Activity- Friday](#) (Activité « Apprenez à vous connaître » - Vendredi)

Menu d'apprentissage asynchrone pour les classes de la 2^{ème} à la 5^{ème} année

Description	Ressources
Parcours personnalisé iReady	Les élèves se connectent à travers Clever

Vizzle	Utiliser l'identifiant de CCS
Système d'apprentissage unique (ULS)	Utiliser l'identifiant de CCS
Rosetta Stone pour les élèves qui apprennent la langue Anglaise	Utiliser l'identifiant de CCS
Edcite Leçons préparatoires de OELPA pour les élèves qui apprennent la langue Anglaise	Login in with Google (Use CCS Email and Password) Connectez-vous avec Google (Utilisez l'email et le mot de passe de CCS)
ST Math pour les élèves qui apprennent la langue Anglaise	ST Math Link (Lien de mathématiques ST)
Khan Academy Cliquez sur Continuer avec Google Khan Academy)	https://www.khanacademy.org/
Les mathématiques à la maison	Math at Home Link (Lien de mathématiques pour la maison)
Parcours personnalisé iReady pour la lecture et les mathématiques	Les élèves se connectent via Clever
Jeux de mathématiques iReady	Les élèves se connectent via Clever
Mathématiques de Prodigy	Prodigy Math Link (Lien de mathématiques de Prodigy)
(Codage) (Mathématiques) Scratch	https://scratch.mit.edu/
Activité de l'heure du codage de code.org	https://code.org/hourofcode/overview
BookFlix (InfOhio)	https://www.infohio.org/resources/item/bookflix?passthru=Y
Mini-leçons sur la science des mystères (Veuillez donner le lien à l'élève)	Student Link (Lien pour les élèves)
Newsela fournit des articles d'actualité classés selon 5 niveaux de lexique.	Newsela <ul style="list-style-type: none"> • Dans cet ensemble NewsELA Text Set de textes conservés, les élèves peuvent également accéder à l'incitation à l'écriture et à de courtes interrogations. Connectez-vous via Clever ou publiez des liens vers NewsELA sur Google Classroom)
Études hebdomadaires en ligne	Études hebdomadaires De la 2 ^e à la 5 ^e année, Connectez-vous via Clever Divers articles de lecture, organisateurs graphiques, jeux de vocabulaire pour l'apprentissage et le renforcement du contenu des études sociales
Dans la lecture : Ed, Votre ami dans l'apprentissage	Les élèves se connectent par Clever Les élèves peuvent lire ou écouter le texte de la semaine, relire ou écouter les textes des semaines précédentes, lire les Rigby Readers

	alignés sur le thème du module actuel, ainsi que les textes décodables les lecteurs de Start Right pour les classes maternelles-2ème année.
Vidéos Great Schools Milestones, de la 2^e année à la 5^e année (Vidéos démontrant les compétences en littératie et les attentes des familles)	Grade 2 (2^{ème} année) Grade 3 (3^{ème} année) Grade 4 (4^{ème} année) Grade 5 (5^{ème} année)
Musique du primaire	CSO Kid's Corner (K-6) Le coin des enfants de CSO (Maternelle à la 6 ^{ème} année) CSO in the Classroom - Lesson 1 - Grade 4 Le CSO en classe - Leçon 1 - 4 ^{ème} année Worksheet Lesson 1 - Grade 4 Feuille d'activité Leçon 1 - 4 ^{ème} année
Musique élémentaire de la 4^e année de Columbus Jazz Arts Group (Programme All That Jazz)	Lesson 1 - Birth of Jazz Leçon 1 - La naissance du jazz Lesson 2 - Improvisation Leçon 2 - L'improvisation Lesson 3 - The Blues Leçon 3 - Le blues Lesson 4 - Swing Leçon 4 - Le swing Lesson 5 - Bebop Leçon 5 - Le Bebop Lesson 6 - The Hammond Organ Leçon 6 - L'orgue Hammond

Ressources de la bibliothèque à domicile pour les élèves de la 2^e à la 5^e année

Page d'accueil sur l'enseignement du primaire

Lien vers [les ressources de la bibliothèque de la maternelle à la cinquième année](#)

Connectez-vous à [LitPro](#) (via clever ou CCS) - Accès à plus de 4 000 livres en ligne (lectures à haute voix disponibles avec des activités de compréhension)

[Get-To-Know-You Activit- Thursday](#) (Activité « Apprenez à vous connaître » - Jeudi)

[Get-To-Know-You Activity \(1\)- Friday](#) (Activité « Apprenez à vous connaître (1) » - Vendredi)

[Get-To-Know-You Activity \(2\)- Friday](#) (Activité « Apprenez à vous connaître (2) » - Jeudi)

Exemple d'emploi du temps pour les classes de la pré- maternelle à 5/6 ans

Heure	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
9:00					
9:15				Visite virtuelle sur le terrain	
9:30				Pause pour le mouvement	
9:45				HMH vers la lecture	
10:00				Pause pour les élèves	
10:15				iReady Lecture ou LitPro	
10:30					
10:45				Menu Apprentissage asynchrone- Choix d'une variété d'options	
11:00					
11:15				Activité « Apprenez à vous connaître » de Google – SEL	
11:30					
12:00			Déjeuner		

* STEM et activités spéciales dans l'après-midi

Menu d'apprentissage asynchrone pour les classes de 6^{ème} à la 12^{ème} année

Description	Ressources
Apex	Utiliser l'identifiant de CCS
Vizzle	Utiliser l'identifiant de CCS
Système d'apprentissage unique (ULS)	Utiliser l'identifiant de CCS
Rosetta Stone pour les élèves qui apprennent la langue Anglaise	Utiliser l'identifiant de CCS
Edcite Leçons préparatoires de OELPA pour les élèves qui apprennent la langue Anglaise	Login in with Google (Use CCS Email and Password) Connectez-vous avec Google (utilisez l'email et le mot de passe de CCS)
ST Math pour les élèves qui apprennent la langue Anglaise (6ème à la 8ème année)	ST Math Link (Lien de mathématiques ST)
IXL pour les élèves qui apprennent la langue Anglaise	Utiliser l'identifiant de CCS
Khan Academy (Cliquez continue avec google Khan)	https://www.khanacademy.org/
Accès libre au Smithsonian	https://www.si.edu/openaccess
Vidéo sur la maîtrise de l'information (Bibliothèque métropolitaine de Columbus)	https://youtu.be/h5Nvbgv1MWY Des présentateurs vidéo de dix minutes discutent des diverses formes d'information que les adolescents rencontrent dans le monde et des moyens de les évaluer. https://teenupload.columbuslibrary.org/ Les élèves créent des titres d'actualité appât à clics ou des publicités de produits comme projet de suivi pour démontrer leur apprentissage.
Librairie StudySync	Les élèves en classe d'anglais de la 6ème à la 12ème année ont accès à une solide bibliothèque de textes dans la bibliothèque StudySync qui ne sont pas inclus dans leurs unités CORE ELA. Les élèves peuvent choisir de lire les textes inclus dans la bibliothèque. Les élèves peuvent accéder à StudySync via Clever.
Jeux et étude du vocabulaire	Les élèves de la 6ème à la 12ème année peuvent accéder à VocabularyRoots.com (https://www.vocabularyroots.com/home/) ou Vocabulary.com (https://www.vocabulary.com/) pour s'entraîner à travailler sur la morphologie ou le vocabulaire. Les comptes sont gratuits mais peuvent nécessiter la création d'un compte.
Achieve3000	Élèves de la 6ème à la 9ème année ; Inscription par CLEVER ; Les

	compétitions ont commencé entre les écoles pour gagner le trophée de la plus grande croissance du niveau lexique en novembre. Les activités ayant obtenu un score de 75% ou plus aideront votre école.
Mathématiques ALEKS	Tous les élèves de la 6 ^{ème} à la 12 ^{ème} année ont accès à ALEKS pour chacun de leurs cours de mathématiques. Les élèves apprennent les concepts en travaillant sur leur cours en suivant leur propre chemin. Les élèves accèdent à ALEKS via Clever.
Mathématiques Hooda	https://www.hoodamath.com/ Jeux et puzzles mathématiques gratuits en ligne pour les élèves de la 6 ^{ème} à la 12 ^{ème} année. Entraînez-vous à résoudre des équations, des rapports, des proportions, des facteurs, à tracer des lignes et des transformations.
Pic -Lit	https://piclits.com/sample-pic-lits/ Les élèves peuvent s'exercer à l'écriture quotidienne sur ce site Web d'alphabétisation gratuit qui utilise la photographie pour une écriture créative et contrôlée par la grammaire. Les élèves choisissent des photographies sur lesquelles ils écrivent. Ils doivent s'inscrire pour sauvegarder les collections d'écriture.
Aide aux adolescents pour faire les devoirs (Columbus. Bibliothèque métropolitaine)	https://www.columbuslibrary.org/school-help/ Après les heures de cours
Tuteurs de Brainfuse (Bibliothèques de Columbus Metro et partenaires)	https://www.brainfuse.com/highed/helpNow.asp?a_id=C4E5023A&ss=&r= Tuteurs disponibles tous les jours de 14h à 23h; aide en ligne en direct; aide à la rédaction et aux langues en ligne..
Learning Chocolate - Ressource de vocabulaire les élèves qui apprennent la langue Anglaise	https://www.learningchocolate.com/all Vocabulaire général https://www.learningchocolate.com/category/us-citizenship Gouvernement des Etats-Unis https://www.learningchocolate.com/category/grammar Grammaire https://www.learningchocolate.com/category/grammar Phonétique https://www.learningchocolate.com/category/grammar Technologie
Leçons et activités musicales	Columbus Symphony Orchestra - Symphonic Teens
Arts du spectacle pour les classes de 6^{ème} à la 12^{ème} année CAPA Wexner Center Jazz Arts Group of Columbus Centre culturel des arts - Ateliers BalletMet - Cours de danse	https://www.capa.com/education/careers-in-the-arts/ https://wexarts.org/education https://www.jazzartsgroup.org/education/ https://www.culturalartscenteronline.org/classes-workshops/ https://www.balletmet.org/academy/

Documentaires ressources à domicile pour les élèves de la 6^{ème} à la 12^{ème} année

Page d'accueil sur l'enseignement secondaire

Lien vers [les ressources bibliothécaires des classes de la 6^{ème} à la 8^{ème} année](#)

Lien vers [les ressources de la bibliothèque à domicile pour les élèves de la 9^{ème} à la 12^{ème} année](#)

Log into [LitPro](#) (via le login CCS) - Accès à plus de 4 000 livres en ligne (lectures à haute voix disponibles avec des activités de compréhension) pour les classes de **6^{ème} à la 8^{ème} année**.

Sora- de la **9^{ème} à la 12^{ème} année** - accès par le biais de la connexion du district.

Exemple du programme de la 6^{ème} à la 12^{ème} année

Heure	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
9:00					
9:15				VocabularyRoots.com	
9:30				Pic-Lit	
9:45				Pause pour les élèves	
10:00					
10:15				Librairie StudySync	
10:30					
10:45				Menu Apprentissage asynchrone- Choix d'une variété d'options	
11:00					
11:15				Achieve 3000	
11:30					
12:00					
			Déjeuner		

* Maths/Sciences/Cours optionnels dans l'après-midi

Ressources pour les populations spécialisées de la maternelle à la 12e année

Élèves ayant des besoins particuliers

Plateforme Vizzle : Vizzle fournit un programme d'études comparable de niveau 1 pour les étudiants handicapés en ligne. Vizzle a la capacité de fournir un accès différencié à un enseignement basé sur les normes, au niveau de la classe, avec des niveaux d'accès différenciés par cours ou par norme.

Vizzle propose 3 niveaux d'accès (exemples fournis ci-dessous) :

- Niveau 1 texte de niveau supérieur et questions de compréhension sans repères visuels.
- Niveau 2 avec un texte modifié et quelques repères visuels.
- Niveau 3 texte minimal et repères visuels

LEVEL 1

Higher level text and comprehension questions without visual cues; curriculum has a field of 5 for grade 3 and up or a field of 4 for K-2.

vizzle
a rethink for power

Genres/Informational - Argumentative Text - Instructional Text/Match - L1 (ELA - Grade 8)



LEVEL 2

Modified text with visual cues; curriculum has a field of 3 choices with related image.

vizzle
a rethink for power

Genres/Informational - Argumentative Text - Instructional Text/Match - L2 (ELA - Grade 8)

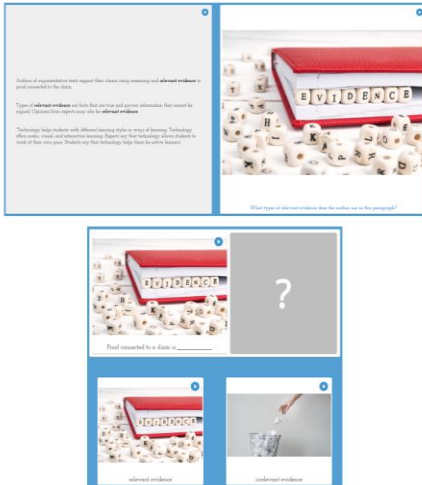


LEVEL 3

Minimal text with visual cues; curriculum has a field of 2 choices with identical image.

vizzle
a rethink for power

Genres/Informational - Argumentative Text - Instructional Text/Match - L3 (ELA - Grade 8)



Vizzle est également piloté par Clever et a la capacité de fournir des leçons pré-assignées en fonction de l'inscription aux cours ou du niveau scolaire des élèves.

Vizzle propose plus de 40 000 activités avec des modifications pour la période de la maternelle à la terminale, y compris des activités de transition. Les leçons peuvent être personnalisées en fonction des besoins et des préférences de chaque élève.

Enfin, Vizzle a la capacité de collecter automatiquement des données pour fournir au personnel de soutien pédagogique, aux enseignants des classes, aux administrateurs des bâtiments et au personnel du district.

Pour plus d'informations et pour connaître la marche à suivre :

[Démarrer avec Vizzle](#) (document avec vidéos et hyperliens)

Vidéos de support Vizzle :

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLbPHYzpGEn8DlcJHfjkiDkiXvhGkixWt>

Apprenants de la langue anglaise

Rosetta Stone

Rosetta Stone est un programme d'apprentissage des langues qui vise à aider les apprenants à s'épanouir dans les conversations du monde réel. Grâce à la pratique et aux commentaires contextualisés, Rosetta Stone encourage les apprenants à commencer à parler la langue dès la première leçon.

- Maternelle à la 1^{ère} année (Utiliser l'identifiant de CCS) [Use CCS log-in](#)
- 2^e à la 5^e année (Utiliser l'identifiant de CCS) [Use CCS log-in](#)
- 6^e à la 12^e année (Utiliser l'identifiant de CCS) [Use CCS log-in](#)

ST Math

ST Math est un programme de mathématiques en ligne qui enseigne les concepts mathématiques de chaque niveau scolaire uniquement par le biais de la représentation visuelle. Grâce à l'apprentissage visuel, les élèves sont mieux armés pour s'attaquer à des problèmes mathématiques peu familiers, reconnaître des modèles et développer une compréhension conceptuelle. Sans barrières linguistiques, le problème est accessible à tous les élèves, quel que soit leur niveau de compétence ou leur langue.

- Maternelle à la 1^{ère} année (Lien ST Math) [ST Math Link](#)
- 2^e à la 5^e année (Lien ST Math) [ST Math Link](#)
- 6^e à la 8^e année (Lien ST Math) [ST Math Link](#)

IXL pour les apprenants de la langue Anglaise

IXL est une plateforme d'apprentissage personnalisée. Les ressources pédagogiques d'IXL élargissent les possibilités d'apprentissage pour les élèves. Des tutoriels vidéo captivants aux explications de problèmes étape par étape, et plus encore. Chaque fois qu'ils répondent à une question, les élèves passent d'un niveau à l'autre en fonction de leurs performances, ce qui leur permet d'être toujours stimulés au bon niveau.

- 6^e à la 12^e année (Utiliser l'identifiant de CCS) [Use CCS log-in](#)

Doués et talentueux

Lectures recommandées avec des personnages doués

- *Molly Rose Baxter...An Almost Perfect Girl* par Rosemary Callard-Szulgit
- *Oliver K. Brand...A Very Kind and Intelligent Boy* par Rosemary Callard-Szulgit
- *Archibald Frisby* par Michael Chesworth
- *Matilda* par Roald Dahl
- *Weslandia* par Paul Fleischmann
- *Little Zebra is Gifted* par Corinne Grandclement
- *Harriet the Spy* par Louise Fitzhugh
- *The Great Brain* par John D. Fitzgerald
- *Ida B and Her Plans to Maximize Fun, Avoid disaster, and (Possibly) Save the World* par Katherine Hannigan
- *Amazing Grace* par Mary Hoffman
- *There Were Those* par Nathan Levy
- *Frederick* par Leo Lionni
- *The Remarkable Farkle McBride* par John Lithgow
- *Rachel Parker, Kindergarten Show Off* par Ann Martin
- *Clementine* par Sara Pennypacker
- *Dogs Don't Tell Jokes* par Louis Sachar
- *Someday Angeline* par Louis Sachar
- *Encyclopedia Brown* series par Donald J. Sobol
- *The Mysterious Benedict Society* series par Trenton Lee Stewart
- *What Do You Do With an Idea?* par Kobi Yamada
- *Millicent Min, Girl Genius* par Lisa Yee

Autres ressources : www.hoagiesgifted.org/reading_lists.htm

Sites web de lecture recommandée

- [Columbus Metropolitan Library](#) (Bibliothèque métropolitaine de Columbus)
- [Kidspac | ipl: Information You Can Trust](#) (Kidspac | ipl : Des informations auxquelles vous pouvez faire confiance)
- [Wonderopolis](#)
- [Lessons Worth Sharing | TED-Ed](#) (Des leçons qui valent la peine d'être partagées | TED-Ed)
- [DOGO News](#)
- [Smithsonian Tween Tribune Junior](#) (La Tribune Junior Smithsonian Tween)
- [Youngzine](#)
- [Into the Book](#) (Dans le livre)
- [Storyline Online](#) (Storyline Online)

- [Book Adventure](#) (Livre d'aventures)
- [Scholastic Go!](#)
- [Grades K-5](#) (De la maternelle à la cinquième année)
- [GUYS READ](#)
- [WPSU Education - Blue Ribbon Readers](#) (WPSU Education - Lecteurs de rubans bleus)
- [International Children's Digital Library](#) (Bibliothèque numérique internationale pour enfants)

Jeux de mathématiques pour encourager la logique et le calcul

Profitez-en au maximum

Retirez les rois et les valets du jeu. L'as est égal à un et la reine à zéro. À tour de rôle, les joueurs tirent une carte à la fois, en essayant de créer le plus grand nombre à 5 chiffres possible. Au fur et à mesure que chaque carte est tirée, elle est placée (et ne peut être déplacée) à la place des uns, des dizaines, des centaines, des milliers ou des dix-mille. Lorsque la sixième carte est tirée, le joueur peut choisir l'une des cartes de la table pour la défausser et la remplacer par la sixième carte. Le plus grand nombre à 5 chiffres gagne. Rendez ce jeu plus facile ou plus difficile en variant le nombre de chiffres.

Faites-en 100

Dans ce jeu, l'as est égal à un, la reine à zéro et les rois et les valets sont des jokers. Chaque partie comporte 5 tours. Pour jouer, distribuez six cartes à chaque joueur. Les joueurs choisissent quatre de ces cartes pour former deux nombres à deux chiffres qui, une fois additionnés, s'approchent le plus possible du total de 100. Les jokers peuvent avoir n'importe quelle valeur. Les joueurs notent leurs nombres et les sommes sur la feuille de score. Le score du joueur pour chaque tour est la différence entre la somme et 100 (par exemple, les sommes de 95 et 105 rapportent toutes deux 5 points). Les cartes utilisées sont jetées et les deux cartes restantes dans chaque main sont conservées pour le tour suivant. Pour les tours 2 à 5, distribuez quatre cartes à chaque joueur et faites deux nombres à deux chiffres, additionnez-les et marquez vos points. À la fin des cinq tours, le joueur qui a la valeur la plus basse gagne.

- Variation de score : Le jeu est le même, mais lorsque vous marquez des points, utilisez des nombres positifs pour les sommes supérieures à 100 et des nombres négatifs pour les scores inférieurs à 100. Le joueur additionne ensuite les nombres positifs et négatifs et celui dont le total est le plus proche de zéro après cinq tours gagne.

NIM

Placez la pile de jetons (cailloux, cure-dents, haricots, centimes, céréales sèches, etc.) sur la table entre deux joueurs. Laissez au plus jeune joueur le choix de se déplacer en premier ou en second ; lors des parties suivantes, laissez le choix au perdant de la dernière partie. À votre tour, retirez un ou deux jetons de la pile. Vous devez prendre au moins un jeton à votre tour, mais vous ne pouvez pas en prendre plus de deux. Celui qui prend le dernier jeton est le gagnant.

Variations:

- Modifiez le nombre de jetons dans la pile de départ.
- Permettez aux joueurs de prendre un, deux ou trois jetons par tour.

- Faites du dernier jeton un « poison ». Celui qui le prend perd la partie.

Sites web recommandés pour les mathématiques

- [Arcademics Games](#)
- [Conceptis Puzzles](#)
- [Funbrain](#)
- [SET – PlayMonster](#)
- [Illuminations: Interactives](#)
- [Khan Academy](#)
- [Classroom Resources - Annenberg Learner](#) (Ressources pour la classe - Annenberg Learner)
- [National Library of Virtual Manipulatives](#) (Bibliothèque nationale de manipulatifs virtuels)
- [Lessons - Robert Kaplinsky](#) (Leçons - Robert Kaplinsky)
- [Chess Kid](#)
- [A Maths Dictionary for Kids](#) (Un dictionnaire de mathématiques pour les enfants)

Excursions communautaires en personne

Site	Description	Ressources
Columbus Zoo & Aquarium	Visite du zoo et de l'aquarium de Columbus	Zoo Educational Resources Ressources pédagogiques du zoo
Columbus Art Museum (CMA)	Visite du musée d'art de Columbus	Museums for All Columbus - CMA Musées pour tous Columbus - CMA
COSI		Museums for All Columbus - COSI Musées pour tous Columbus - COSI
Columbus Parks and Recreation	Une programmation structurée est disponible de 16h00 à 20h00 pour les élèves dans tous les centres de loisirs.	Columbus Parks and Recreation Programming Programmation des parcs et loisirs de Columbus
Columbus Metropolitan Library	Une programmation variée pour tous les âges	Events & Programming available 11/22 & 11/23 Événements et programmes disponibles les 22 et 23 décembre
Franklin Park Conservatory (FPC)	Chasse au trésor familiale Activités Fais-le Prends-le 11h00 - 14h00 dans la salle Veridan	Museums for All Columbus -FPC Musées pour tous Columbus -FPC
Ohio History Center (OHC)	Découvrez l'histoire de l'Ohio	Museums for All Columbus - OHC Musées pour tous Columbus -OHC
National Veterans Memorial & Museum (NVMM)	En savoir plus sur les anciens combattants et leurs contributions	Museums for All Columbus - NVMM Musées pour tous Columbus -

		NVMM
--	--	------

Voyages d'étude virtuels dans la communauté

Site	Description	Asynchrone	Ressources
LifeTown	Les élèves qui reçoivent des services éducatifs à temps plein dans le cadre du MD disposeront de boîtes d'apprentissage virtuelles contenant diverses activités liées aux compétences de vie qu'ils pourront transférer dans leur environnement communautaire naturel.	www.lifetowncolumbus.org Cliquez sur l'onglet « Virtual Learning at LifeTown » pour accéder à la carte interactive et aux leçons d'apprentissage virtuel.	Des boîtes d'apprentissage contenant diverses activités d'apprentissage pratiques et du matériel de soutien provenant du site de Lifetown, en fonction des capacités des élèves. Il peut s'agir, par exemple, d'une collation de l'épicerie fine, d'un jouet/jeu du marché ou d'un objet d'art de l'atelier d'art.

Expériences virtuelles

Expérience	Description	Ressources
Excursions virtuelles	Google Slides- Leçons d'excursion virtuelle dans les zoos nationaux, les aquariums, l'espace, les fermes et les parcs nationaux.	Virtual Field Trips Excursions virtuelles
Excursions virtuelles, Études hebdomadaires	Apprentissage vidéo complémentaire ou basé sur l'intérêt pour des lieux d'importance historique ou contemporaine.	Virtual Studies Weekly Field Trips Études virtuelles Excursions hebdomadaires
Webcams des zoos du pays	Diverses webcams d'animaux sur le site. Les élèves peuvent choisir un habitat animal à observer au cours de la semaine. Ils peuvent écrire des notes sur l'heure à laquelle ils ont regardé la webcam et sur ce qui se passe dans l'habitat des animaux.	Visit the website for live webcams Visitez le site web pour les webcams en direct
Sorties éducatives de découverte	Accédez à plusieurs excursions virtuelles en direct à venir et à des excursions virtuelles à la demande portant sur plusieurs sujets différents.	Discovery Education L'enseignement par la découverte
Plus de 25 excursions virtuelles éducatives	Plus de 25 excursions virtuelles	https://www.weareteachers.com/best-virtual-field-trips/
Plus de 11 Musées	Ces visites virtuelles sont un excellent	https://interestingengineering.com/

scientifiques et techniques que vous pouvez visiter virtuellement	moyen de visiter certains des meilleurs musées scientifiques et technologiques du monde.	11-science-and-tech-museums-you-can-tour-virtually
6 visites virtuelles du corps humain	Certains ont une version gratuite et une version premium	https://www.makeuseof.com/tag/6-virtual-tours-human-body-free-interactive-anatomy-lessons/
Nova	Rejoignez NOVA pour trois excursions virtuelles qui mettent en lumière certains des scientifiques et des ingénieurs présentés dans la nouvelle série de chimie « Beyond the Elements ».	https://www.pbs.org/wgbh/nova/article/take-chemistry-field-trip-nova-education/
JLab	Le département de l'énergie vous invite à jeter un coup d'œil à certaines des recherches menées dans nos laboratoires nationaux !	https://education.jlab.org/vft/
La physique, c'est chouette !	Entrez dans le monde sauvage de la physique où les apparences et la logique sont souvent chamboulées. La compréhension des concepts sous-jacents est essentielle pour découvrir la magie de la physique. Ce peut être une aventure passionnante pour les élèves, qui découvrent de nombreuses méthodes sympas pour pérenniser les connaissances.	http://www.cyberbee.com/physics-sites.html
Excursions virtuelles au zoo de Columbus	Connectez-vous EN DIRECT avec les éducateurs du zoo de Columbus via Zoom, alors que nous mettons en lumière les habitats, les animaux et les concepts scientifiques de toutes les régions du globe.	https://www.columbuszoo.org/home/discover/learn-at-the-zoo/digital-learning/virtual-adventure https://reservations.columbuszoo.org/Info.aspx?EventID=5
Visite complète de l'aquarium de Newport	Le Newport Aquarium est un aquarium situé à Newport, Kentucky, États-Unis, à Newport sur le Levee, en face de Cincinnati.	https://www.youtube.com/watch?v=1uJPElgkwtw
Laboratoire de la nature	Conçues pour les 9-15 ans mais personnalisables pour tous les âges, les excursions virtuelles permettent aux élèves de voyager dans le monde et d'explorer des environnements naturels sans quitter la salle de classe. Chaque excursion virtuelle contient une vidéo, un guide de l'enseignant et des activités pour les élèves.	https://www.nature.org/en-us/about-us/who-we-are/how-we-work/youth-engagement/nature-lab/virtual-field-trips/
Les grands lacs	Cette excursion virtuelle de Great Lakes Now comporte trois volets : les zones humides côtières, les algues et l'esturgeon jaune. Chaque vidéo dure cinq minutes.	https://www.greatlakesnow.org/educational-resources/virtual-field-trip/

Excursion virtuelle sur des grands lacs	Great Lakes Now emmène les élèves en excursion virtuelle pour en savoir plus sur l'importance des zones humides côtières, le danger des proliférations d'algues et une plongée en profondeur dans l'esturgeon jaune.	https://www.greatlakesnow.org/virtual-field-trip/
Créatures ailées	La dernière excursion virtuelle de DPTV emmène les apprenants dans trois lieux passionnants du Grand Détroit : le Polk Penguin Conservation Center du zoo de Détroit, l'habitat des rapaces du Leslie Science & Nature Center à Ann Arbor et l'habitat des chauves-souris de l'Organization for Bat Conservation à Pontiac.	https://www.dptv.org/education/digital-adventure/360-experience-winged-creatures/

Technologie

Description	Ressources
Soutien technologique - Service d'assistance	614-365-8425
Cours Canvas sur les technologies	The Power Of One - with Technology (instructure.com) Le pouvoir de l'unité - avec la technologie (instructure.com)
Ressources pour l'engagement des familles - Apprendre avec la technologie	https://www.common sense.org/education/toolkit/audience/family-engagement-homework-learning-with-tech
Jeux de Common Sense Media De la 3e à la 5e année	https://www.common sense.org/education/digital-passport
Cyber 5 règles de sécurité sur Internet pour la maternelle à la 2e année	https://www.abcy.com/games/cyber_five_internet_safety
Jeux Common Sense Media pour la 6e à la 8e année	https://www.common sense.org/education/digital-compass
La citoyenneté numérique de Brainpop	https://www.brainpop.com/digitalcitizenship