

Asynchronous Learning Plan

Department of Academic Services



August 2022

 **COLUMBUS**
CITY SCHOOLS

Apoyos Educativos Asincrónicos

Menú de aprendizaje asíncrono para los grados Pre-K - 1

Descripción	Recursos
Lecciones Seesaw para Pre-K y Kindergarten	Seesaw Lessons (Lecciones Seesaw)
Lectura en voz alta en línea	Storyline One Website: Read Alouds by Celebrities (Sitio web de Storyline One: Lectura en voz alta por celebridades)
Lectura en voz alta en línea	Sesame Street Read Alouds (Lecturas en voz alta de Sesame Street)
Lecciones de música	Jack Hartman Music (Música de Jack Hartman)
Fundations	Fundations Alphabet Recognition (Reconocimiento del Alfabeto)
Canciones de matemáticas	Sesame Street's Count's Number of the Day (Número del Día de Plaza Sésamo)
Actividades musicales	Columbus Symphony Orchestra Lessons (Lecciones de la Orquesta Sinfónica de Columbus)
Clases de música y actividades	Columbus Symphony Orchestra Kid's Corner (El Rincón de los Niños de la Orquesta Sinfónica de Columbus)
Canciones de matemáticas	Number Rock Songs (Número de Canciones de Rock)
Literatura	Alphabet, Phonemic Awareness, and Nursery Rhymes (Alfabeto, Conciencia Fonémica y Rimas Infantiles)
Aprendiz de la primera infancia	Early Learner Songs (Canciones para Principiantes)
iReady (K-1) Waterford (solo Pre-K)	K-1 Iniciar sesión a través de Clever Pre-K Iniciar sesión a través de Clever
Vizzle	Usar el inicio de sesión de CCS
Sistema de aprendizaje único (ULS)	Usar el inicio de sesión de CCS
Rosetta Stone para estudiantes de inglés	Use CCS log-in (Usar el inicio de sesión de CCS)
Edcite (K-1) OELPA Lecciones de preparación para estudiantes de inglés	Login in with Google (Use CCS Email and Password) (Inicie sesión con Google (use el correo electrónico y la contraseña de CCS))
Matemáticas ST para estudiantes de inglés	ST Math Link
Khan Academy (Haga clic en continuar con Google)	https://www.khanacademy.org/
Matemáticas en el hogar	Math at Home Link (Enlace de Matemáticas en Casa)

<p>Mini lecciones de ciencia misteriosa (por favor proporcione el enlace del estudiante)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Por qué la gente come pavo en Acción de Gracias? Student Link (Enlace del Estudiante) • ¿Por qué las calabazas son de color naranja? Student Link (Enlace del Estudiante) • ¿Qué es la cosa roja en el pavo? Student Link (Enlace del Estudiante)
<p>Estudios semanales en línea (Grados K y 1)</p>	<p>Grados K-1 Inicie sesión a través de Clever</p> <p>Artículos de lectura variados, organizadores gráficos y juegos de vocabulario para aprender y reforzar los contenidos de Estudios Sociales</p>

Grados Pre-K-1 Biblioteca en casa y recursos bibliotecarios en línea

<p>Página de Inicio de Alfabetización Elemental</p>
<p>Enlace a los Recursos de la Biblioteca del Hogar K-5 Inicie sesión en LitPro (a través de Clever o inicio de sesión de CCS)- Acceso a más de 4,000 libros en línea (lectura en voz alta disponible junto con actividades de comprensión) grados K-1 Pre-K Biblioteca Mirar y Aprender - acceso a través de Claver</p>

[Actividad para Conocerte](#) Jueves

[Actividad para Conocerte-](#) Viernes

Menú de aprendizaje asincrónico para los Grados 2-5

Descripción	Recursos
Camino personalizado IReady	Los estudiantes inician sesión a través de Clever
Vizzle	Usar el inicio de sesión de CCS
Sistema único de aprendizaje (ULS)	Usar el inicio de sesión de CCS
Rosetta Stone para Estudiantes de Inglés	Use CCS log-in (Usar el inicio de sesión de CCS)
Edcite OELPA Lecciones de preparación para estudiante de inglés	Login in with Google (Use CCS Email and Password) Inicie sesión con Google (use el correo electrónico y la contraseña)

	de CCS)
Matemáticas ST para estudiantes de ingles	ST Math Link (Enlace de Matemáticas ST)
Khan Academy (Haga clic en Continuar con Google)	https://www.khanacademy.org/
Matemáticas en el hogar	Math at Home Link (Enlace de Matemáticas en Casa)
Camino personalizado iReady para lectura y matemáticas	Students Log in Through Clever (Los estudiantes se conectan a través de Clever)
Juegos iReady para Matemáticas	Students log in through Clever (Los estudiantes se conectan a través de Clever)
Prodigy (Matemáticas)	Prodigy Math Link (Enlace Prodigy Matemáticas)
Scratch (Codificación) (Matemáticas)	https://scratch.mit.edu/
Actividades de la Hora del Código de Code.org	https://code.org/hourofcode/overview
BookFlix (InfoOhio)	https://www.infohio.org/resources/item/bookflix?passthru=Y
Mini lecciones de ciencia misteriosa (por favor proporcione el enlace al estudiante)	Student Link (Enlace del Estudiante)
NewsELA proporciona artículos de actualidad nivelados en 5 niveles Lexile.	Newsela <ul style="list-style-type: none"> En este Conjunto de Textos de NewsELA, seleccionados, los estudiantes también pueden acceder a las indicaciones de escritura y a los cuestionarios breves. Inicie sesión a través de Clever o publique enlaces a NewsELA en Google Classroom.
Estudios semanales en línea	Estudios Semanales Grados 2-5 iniciar sesión a través de Clever Artículos de lectura variados, organizadores gráficos y juegos de vocabulario para aprender y reforzar los contenidos de Estudios Sociales
En la lectura: Ed tu amigo en el aprendizaje	Los estudiantes inician sesión a través de Clever Los estudiantes pueden leer o escuchar el texto de la semana, volver a leer o escuchar textos de semanas anteriores, leer Rigby Readers alineados con el tema del módulo actual, así como los textos decodificables de Start Right Readers para los grados K-2.

Videos Grandes Hitos Escolares, 2-5 (Videos que demuestran las habilidades de alfabetización y las expectativas para las familias)	Grade 2 Grado 2 Grade 3 Grado 3 Grade 4 Grado 4 Grade 5 Grado 5
Música elementaría	CSO Kid's Corner (K-6) (Rincón de niños de CSO (K-6)) CSO in the Classroom - Lesson 1 - Grade 4 (CSO en el Aula - Lección 1- Grado 4) Worksheet Lesson 1 - Grade 4 (Hoja de trabajo Lección 1 - Grado 4)
Música Elementaría Grado 4 Grupo de Artes de Jazz de Columbus (Programa All That Jazz)	Lesson 1 - Birth of Jazz (Lección 1- Nacimiento del Jazz) Lesson 2 - Improvisation (Lección 2- Improvisación) Lesson 3 - The Blues (Lección 3 -The Blues) Lesson 4 - Swing (Lección 4 -Swing) Lesson 5 - Bebop (Lección 5- Bebop) Lesson 6 - The Hammond Organ (Lección 6- El Órgano Hammond)

Recursos de la biblioteca en el hogar para los grados 2-5

Página de inicio de alfabetización elemental
<p>Enlace a los Recursos de la Biblioteca del Hogar para los Grados K-5 Inicie sesión en LitPro (a través de Clever o inicio de sesión de CCS)- Acceso a más de 4,000 libros en línea (lectura en voz alta disponible junto con actividades de comprensión)</p>

[Actividad para Conocerte- jueves](#)

[Actividad para Conocerte \(1\) - viernes](#)

[Actividad para conocer \(2\)- viernes](#)

Ejemplo de horario de Pre-K-5/6

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
9:00					
9:15				Excursión virtual	
9:30				Descanso Activo	
9:45				HMH en la Lectura	
10:00				Descanso para Estudiantes	

10:15	Lectura iReady o LitPro
10:30	
10:45	
11:00	
11:15	
11:30	Menú de aprendizaje asincrónico- Elección de una variedad de opciones
12:00	
	Actividad para conocerte de Google- SEL
	Almuerzo

* STEM y actividades especiales por la tarde

Menú de aprendizaje asincrónico para los grados 6-12

Descripción	Resources
Apex	Usar el inicio de sesión de CCS
Vizzle	Usar el inicio de sesión de CCS
Sistema Único de Aprendizaje (ULS)	Usar el inicio de sesión de CCS
Rosetta Stone para Estudiantes de Inglés	Usar el Inicio de Sesión de CCS
Edcite OELPA Lecciones de preparación para estudiante de inglés	Inicie sesión con Google (use el correo electrónico y la contraseña de CCS)
Matemáticas ST para estudiantes de inglés (Grados 6-8)	Enlace de Matemáticas ST
IXL para estudiantes de inglés	Usar el Inicio de Sesión de CCS
Khan Academy (Haga clic en Continuar con Google)	https://www.khanacademy.org/
Acceso abierto de Smithsonian	https://www.si.edu/openaccess

<p>Video destacado sobre alfabetización informacional (Biblioteca Metropolitana de Columbus)</p>	<p>https://youtu.be/h5Nvbgv1MWY. Los presentadores de los videos de diez minutos discuten varias formas de información que los adolescentes encuentran en el mundo y las formas de evaluarlas. https://teenupload.columbuslibrary.org/ Los estudiantes crean titulares de noticias Clickbait o anuncios de productos como un proyecto de seguimiento para demostrar el aprendizaje.</p>
<p>Biblioteca StudySync</p>	<p>Los estudiantes de inglés 6-12 tienen acceso a una sólida biblioteca de textos dentro de la biblioteca de StudySync que no están incluidos en sus Unidades CORE ELA. Los estudiantes pueden optar por leer los textos incluidos en la biblioteca. Los estudiantes pueden acceder a StudySync a través de Clever.</p>
<p>Estudio/Juegos de vocabulario</p>	<p>Los estudiantes en los grados 6-12 pueden acceder a VocabularyRoots.com (https://www.vocabularyroots.com/home/) o Vocabulary.com (https://www.vocabulary.com/) para practicar el trabajo con la morfología o el vocabulario. Las cuentas son gratuitas, pero pueden requerir la creación de una cuenta.</p>
<p>Achieve3000</p>	<p>Estudiantes grados 6-9; Regístrese a través de CLEVER; Las competencias han comenzado entre las escuelas para ganar el trofeo por el mayor crecimiento del nivel Lexile en noviembre. Las actividades con puntajes de 75% o más ayudarán a su escuela.</p>
<p>ALEKS Matemáticas</p>	<p>Todos los estudiantes en los grados 6-12 tienen acceso a ALEKS para cada una de sus clases de matemáticas. Los estudiantes aprenden conceptos trabajando a través de su curso en su propio camino. Los estudiantes acceden a ALEKS a través de Clever.</p>
<p>Hooda Matemáticas</p>	<p>https://www.hoodamath.com/ Juegos de matemáticas y rompecabezas gratuitos en línea para los grados de 6-12. Pueden practicar resolviendo ecuaciones, radios, proporciones, factores, líneas gráficas, y transformaciones.</p>
<p>Pic -Lit</p>	<p>https://piclits.com/sample-pic-lits/ Los estudiantes pueden practicar diariamente la escritura en este sitio web gratuito el cual utiliza fotografías creativas, controla la escritura gramatical. Los estudiantes necesitan registrarse para guardar la recolección de escritura.</p>
<p>Ayuda en tareas para Adolescentes (Biblioteca Metropolitana de Columbus)</p>	<p>https://www.columbuslibrary.org/school-help/ Después de las horas de escuela</p>
<p>Brainfuse Tutores Ayudan Ahora (Bibliotecas Metro de Columbus y asociados)</p>	<p>https://www.brainfuse.com/highed/helpNow.asp?a_id=C4E5023A&ss=&r= Tutores estarán disponibles para ayudar con tareas todos los días de 2 pm hasta 11 pm; ayuda en vivo en línea; asistencia de escritura y lenguaje en línea</p>
<p>Learning Chocolate EL recurso de vocabulario</p>	<p>https://www.learningchocolate.com/all General vocabulary https://www.learningchocolate.com/category/us-citizenship US Gov'mt https://www.learningchocolate.com/category/grammar Grammar https://www.learningchocolate.com/category/grammar Phonics https://www.learningchocolate.com/category/grammarTechnology</p>

Lecciones de Música y Actividades	Columbus Symphony Orchestra - Symphonic Teens Orquesta Sinfónica de Columbus- Adolescentes Sinfónicos
Artes Escénicas para Grados 6-12 CAPA Wexner Center Grupo Artístico de Jazz de Columbus Centro Cultural de Artes - Talleres BalletMet – Clases de Baile	https://www.capa.com/education/careers-in-the-arts/ https://wexarts.org/education https://www.jazzartsgroup.org/education/ https://www.culturalartscenteronline.org/classes-workshops/ https://www.balletmet.org/academy/

Recursos de Biblioteca en Casa Grados 6-12

Página de información de Alfabetización Secundaria

Enlace para [Grados 6-8 Home Library Resources](#) (Recursos de biblioteca en casa)
 Enlace para [Grados 9-12 Home Library Resources](#) (Recursos de biblioteca en casa)
 Ingresar a [LitPro](#) (acceso de inicio por CCS)- Acceso en línea para más de 4,000 libros (lectura en alta voz disponible con actividades de comprensión) **para grados 6-8**
Sora- grados 9-12- acceso de inicio por el Distrito

Ejemplo de horario de 6-12

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
9:00					
9:15				VocabularyRoots.com	
9:30				Pic-Lit	
9:45				Descanso para el estudiante	
10:00					
10:15				StudySync Biblioteca	
10:30					
10:45				Menú de Aprendizaje Asincrónico- Opciones de Variedad de Elección	
11:00				Achieve 3000	

11:15	
11:30	
12:00	Almuerzo

***Matemática/Ciencia/Electivas en la tarde**

Recursos Especializados para la Población de Grados K-12

Estudiantes con Necesidades Especiales

Vizzle Plataforma: Vizzle provee un currículum en línea comparable a Tier 1 para estudiantes discapacitados. Vizzle tiene la habilidad de proveer acceso diferenciado basándose en estándares, instrucción del grado con niveles de acceso diferenciados por curso o estándares. Vizzle provee 3 niveles de acceso (ejemplos en la parte inferior):

- Nivel 1 nivel de texto alto y preguntas de comprensión sin claves visuales
- Nivel 2 con texto modificado y algunas claves visuales
- Nivel 3 mínimo texto y claves visuales

LEVEL 1
Higher level text and comprehension questions without visual cues; curriculum has a field of 5 for grade 3 and up or a field of 4 for K-2.

vizzle
a rethink ED partner

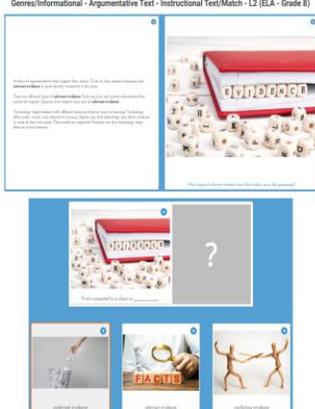
Genres/Informational - Argumentative Text - Instructional Text/Match - L1 (ELA - Grade 8)



LEVEL 2
Modified text with visual cues; curriculum has a field of 3 choices with related image.

vizzle
a rethink ED partner

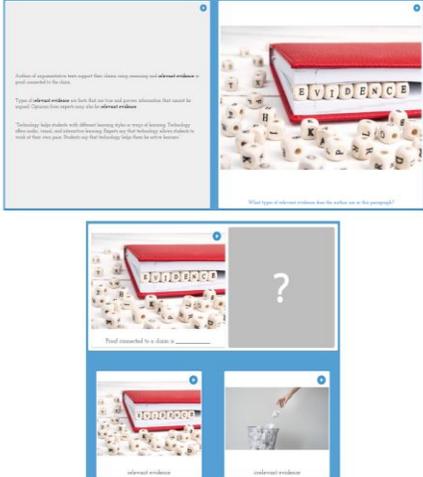
Genres/Informational - Argumentative Text - Instructional Text/Match - L2 (ELA - Grade 8)



LEVEL 3
Minimal text with visual cues; curriculum has a field of 2 choices with identical image.

vizzle
a rethink ED partner

Genres/Informational - Argumentative Text - Instructional Text/Match - L3 (ELA - Grade 8)



Vizzle es también manejado por medio de Clever y tiene de habilidad de proveer lecciones preasignadas basadas en el curso que el estudiante está inscrito o grado.

Vizzle tiene más de 40,000 actividades con modificaciones para pre-k- 12, incluyendo actividades de transición. Las lecciones pueden ser personalizadas basándose en la necesidad de cada estudiante y sus preferencias.

Por último, Vizzle tiene la capacidad de recolectar información automáticamente para proveer soporte instruccional, profesores, administradores y personal del distrito.

Para más información e instrucción paso a paso:

[Getting Started with \(empezando con\) Vizzle](#) (documentos con videos e hipervínculos)

Vizzle videos de apoyo:

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLbPHyzpGEn8DlcJHfjkiDkjXvhGkixWt>

Estudiantes Aprendices del lenguaje de Inglés

Rosetta Stone

Rosetta Stone es un programa para el aprendizaje del lenguaje, que se concentra en ayudar a los principiantes a desenvolverse en conversaciones del mundo real. Por medio de prácticas contextualizadas y retroalimentación, Rosetta Stone motiva a principiantes a comenzar a hablar el lenguaje desde la primera lección.

- Grados (K-1) [Use CCS log-in](#) (utilizar CCS iniciar sesión)
- Grados (2-5) [Use CCS log-in](#) (utilizar CCS iniciar sesión)
- Grados (6-12) [Use CCS log-in](#) (utilizar CCS iniciar sesión)

ST Math

ST Math es un programa de matemáticas basado en la web el cual enseña conceptos matemáticos de cualquier plan de estudios de nivel de grado únicamente por medio de representación visual. Con aprendizaje visual, estudiantes están mejor equipados para afrontar problemas matemáticos desconocidos, reconocer patrones y construir un entendimiento conceptual. Sin barreras de lenguaje, el problema es accesible para todos los estudiantes, sin importar el nivel de destreza o lenguaje.

- Grados (K-1) [ST Math Link](#) (Enlace de Matemáticas ST)
- Grados (2-5) [ST Math Link](#) (Enlace de Matemáticas ST)
- Grados (6-8) [ST Math Link](#) (Enlace de Matemáticas ST)

IXL Para ELs

IXL es una plataforma personalizada de aprendizaje. Los recursos de IXL expanden las oportunidades de aprendizaje para los estudiantes. Desde videos tutoriales cautivadores hasta explicaciones paso a paso del problema y más. Con cada pregunta contestada, los estudiantes suben o bajan en niveles basándose en su propio rendimiento, asegurando que siempre sean desafiados en su correcto nivel.

- Grades (6-12) [Use CCS log-in](#) (utilizar CCS iniciar sesión)
-

Dotados y Talentosos

Lecturas Recomendadas con Características Dotadas

- *Molly Rose Baxter...An Almost Perfect Girl* por Rosemary Callard-Szulgit
- *Oliver K. Brand...A Very Kind and Intelligent Boy* por Rosemary Callard-Szulgit
- *Archibald Frisby* por Michael Chesworth
- *Matilda* por Roald Dahl
- *Weslandia* por Paul Fleischmann
- *Little Zebra is Gifted* por Corinne Grandclement
- *Harriet the Spy* por Louise Fitzhugh
- *The Great Brain* por John D. Fitzgerald
- *Ida B and Her Plans to Maximize Fun, Avoid disaster, and (Possibly) Save the World* por Katherine Hannigan
- *Amazing Grace* por Mary Hoffman
- *There Were Those* por Nathan Levy
- *Frederick* por Leo Lionni
- *The Remarkable Farkle McBride* por John Lithgow
- *Rachel Parker, Kindergarten Show Off* por Ann Martin
- *Clementine* por Sara Pennypacker
- *Dogs Don't Tell Jokes* por Louis Sachar
- *Someday Angeline* por Louis Sachar
- *Encyclopedia Brown* series por Donald J. Sobol
- *The Mysterious Benedict Society* series por Trenton Lee Stewart
- *What Do You Do With an Idea?* por Kobi Yamada
- *Millicent Min, Girl Genius* por Lisa Yee

Otros recursos: www.hoagiesgifted.org/reading_lists.htm

Sitios web de Lectura Recomendados

- [Columbus Metropolitan Library](#) (Biblioteca Metropolitana de Columbus)
- [Kidspage | ipl: Information You Can Trust](#) (lugar para niños: Información que se puede confiar)
- [Wonderopolis](#)
- [Lessons Worth Sharing | TED-Ed](#) (Lecciones que Valen la Pena Compartir)
- [DOGO News](#)
- [Smithsonian Tween Tribune Junior](#) (Smithsonian Tributo al Adolescente Juvenil)
- [Youngzine](#)
- [Into the Book](#) (Dentro del Libro)
- [Storyline Online](#) (Trama en línea)
- [Book Adventure](#) (Libro de Aventuras)
- [Scholastic Go!](#)

- [Grades K-5](#) (Grados K-5)
- [GUYS READ](#)
- [WPSU Education - Blue Ribbon Readers](#) (Educación -Lectores con Listón Azul)
- [International Children's Digital Library](#) (Biblioteca Internacional Digital para niños)

Juegos Matemáticos para Promover la Lógica y la Aritmética

Aproveche al Máximo

Retira los Reyes y las Jotas de la baraja. El As es el uno y la Reina es el cero. Los jugadores se turnan para sacar una carta cada vez, intentando crear el mayor número de 5 dígitos posible. A medida que se extrae cada carta, se coloca (y no se puede mover) en el lugar de las unos, las decenas, las centenas, los miles o los diez mil. Cuando se saca la sexta carta, el jugador puede elegir una de las cartas de la mesa para descartarla y sustituirla por la sexta carta. Gana el mayor número de 5 dígitos. Haga este juego más fácil o más difícil variando el número de dígitos.

Make 100

En este juego los Ases son uno, las Reinas son cero y los Reyes y las Jotas son comodines. Cada juego tiene 5 rondas. Para jugar, se reparten seis cartas por jugador. Los jugadores eligen cuatro cartas cualesquiera para formar dos números de dos dígitos que al sumarlos se acerquen lo más posible al total de 100. A los comodines se les puede asignar cualquier valor. Los jugadores anotan sus números y las sumas en la hoja de puntuación. La puntuación del jugador en cada ronda es la diferencia entre la suma y 100 (por ejemplo, las sumas de 95 y 105 suman 8 puntos). Las cartas usadas se descartan y las dos cartas que quedan en cada mano se guardan para la siguiente ronda. Para las rondas 2 a 5, se reparten cuatro cartas a cada jugador y se hacen dos números de dos cifras, se suman y se anotan los puntos. Al final de las cinco rondas, el jugador con el valor más bajo gana.

- Variación de puntuación: el juego es el mismo, pero cuando se anota se utilizan números positivos para las sumas superiores a 100 y números negativos para las puntuaciones inferiores a 100. El jugador suma entonces los números positivos y negativos y gana el que tenga el total general más cercano a cero después de cinco rondas.

NIM

Coloca el montón de fichas (piedritas, palillos, habichuelas, monedas, cereales secos, etc.) en la mesa entre dos jugadores. Deja que el jugador más joven elija si a va mover primero o segundo; en las partidas siguientes, deja que el perdedor de la última partida elija. En tu turno, retira una o dos fichas del montón. Debes coger al menos una ficha en tu turno, pero no puedes coger más de dos. Quien tome la última ficha es el ganador.

Variaciones:

- Cambiar el número de fichas en el montón inicial.
- Permitir que los jugadores tomen una, dos o tres fichas por turno.
- Hacer que la última ficha sea "veneno". Quien lo tome pierde la partida.

Sitios web Recomendados para Matemáticas

- [Juegos Académicos](#)
- [Rompecabezas Conceptis](#)
- [Funbrain](#)
- [SET – JugarMonstruo](#)
- [Iluminaciones: Interactivas](#)
- [Khan Academy](#)
- [Recursos para el salón de clases - Annenberg Aprendiz](#)
- [Biblioteca Nacional de Manipulativos Virtuales](#)
- [Lecciones - Robert Kaplinsky](#)
- [Ajedrez para Niño](#)
- [A Maths Diccionario para niños](#)

Excursiones Comunitarias en Persona

Ubicación	Descripción	Recursos
Columbus Zoo & Aquarium	Visita al zoológico y acuario de Columbus	Recursos Educativos para el Zoológico
Columbus Art Museum (CMA)	Visita al Museo de Arte de Columbus	Museos para Todos Columbus - CMA
COSI		Museos para Todos Columbus - COSI
Columbus Parks and Recreation	Programación estructurada disponible de 4pm a 8pm para los estudiantes en todos los centros recreativos.	Programación de Parques y Actividades recreativas de Columbus
Columbus Metropolitan Library	Programación variada para todas las edades	Eventos y Programación disponibles 11/22 & 11/23
Franklin Park Conservatory (FPC)	Búsqueda del tesoro en familia Hazlo Tómallo Actividades 11:00am a 2pm en la sala Veridan	Museos para Todos Columbus -FPC
Ohio History Center (OHC)	Aprenda sobre la Historia de Ohio	Museos para Todos Columbus -OHC
National Veterans Memorial & Museum (NVMM)	Más información sobre los veteranos y sus contribuciones	Museos para Todos Columbus - NVMM

Excursiones Virtuales de la Comunidad

Ubicación	Descripción	Asincrónico	Recursos
LifeTown	Los estudiantes que reciban servicios educativos de jornada completa en el entorno de MD dispondrán de cajas virtuales de aprendizaje que contendrán diversas actividades de habilidades para la vida que podrán transferir a sus entornos comunitarios naturales.	www.lifetowncolumbus.org Haga clic en la pestaña "Aprendizaje virtual en LifeTown" para acceder al mapa interactivo y a las lecciones de aprendizaje virtual.	Cajas de aprendizaje que contienen diversas actividades prácticas de aprendizaje y material de apoyo de la sede de LifeTown en función de las capacidades de los estudiantes. Por ejemplo, un tentempié de la charcutería, un juguete/juego del mercado o una manualidad del estudio de arte.

Experiencias Virtuales

Experiencia	Descripción	Recursos
Excursiones Virtuales	Google Diapositivas-Lecciones de excursiones virtuales a zoológicos nacionales, acuarios, espacios, granjas y parques nacionales.	Excursiones Virtuales
Mis. Excursiones Virtuales, Estudios Semanales.	Aprendizaje por vídeo complementario o de interés sobre lugares de importancia histórica o contemporánea	Estudios Virtuales Excursiones Semanales
Cámaras web de los zoológicos de todo el país	Variedad de cámaras web de animales en la página web. Los estudiantes pueden elegir un hábitat animal para verlo durante la semana. Pueden escribir notas sobre la hora a la que han visto la cámara web y lo que ocurre en el hábitat animal.	Visite el sitio web para ver las cámaras web en directo
Excursiones Discovery Education	Acceda a las próximas excursiones virtuales en vivo y escoja las excursiones virtuales de varios temas diferentes.	Discovery Education
Más de 25 Excursiones Virtuales educativas	Más de 25 Excursiones Virtuales	https://www.weareteachers.com/best-virtual-field-trips/
Más de 11 museos de	Estas visitas virtuales son una excelente	https://interestingengineering.com/

ciencia y tecnología que puedes visitar virtualmente	manera de visitar algunos de los mejores museos de ciencia y tecnología de todo el mundo.	11-science-and-tech-museums-you-can-tour-virtually
6 visitas virtuales al cuerpo humano	Algunos tienen una versión gratuita con una versión premium.	https://www.makeuseof.com/tag/6-virtual-tours-human-body-free-interactive-anatomy-lessons/
Nova	Únase a NOVA en tres excursiones virtuales que ponen de relieve a algunos de los científicos e ingenieros que aparecen en la nueva serie de química Más allá de los Elementos.	https://www.pbs.org/wgbh/nova/article/take-chemistry-field-trip-nova-education/
JLab	El Departamento de Energía le invita a echar un vistazo a algunas de las investigaciones que se llevan a cabo en nuestros Laboratorios Nacionales.	https://education.jlab.org/vft/
¡La física es Phun!	Entre en el salvaje mundo de la física, donde las apariencias y la lógica se ponen a menudo patas arriba. Entender los conceptos subyacentes es esencial para describir la magia de la física. Puede ser una aventura emocionante para los estudiantes, ya que descubren un montón de métodos geniales para un conocimiento duradero.	http://www.cyberbee.com/physics_sites.html
Excursiones virtuales al zoológico de Columbus	Conéctate EN VIVO con los educadores de zoológico de Columbus a través de Zoom, mientras destacamos hábitats, animales y conceptos científicos de todas las regiones del mundo.	https://www.columbuszoo.org/home/discover/learn-at-the-zoo/digital-learning/virtual-adventure https://reservations.columbuszoo.org/Info.aspx?EventID=5
Visita completa al acuario de Newport	El Acuario de Newport es un acuario ubicado en Newport, Kentucky, Estados Unidos en Newport en el Levee, al otro lado del río de Cincinnati.	https://www.youtube.com/watch?v=1uJPEIgwts
Laboratorio de Naturaleza	Diseñadas para edades entre 9 y 15 años, pero adaptables a todas las edades, las excursiones virtuales permiten a los estudiantes viajar por el mundo y explorar entornos naturales sin salir del salón de clase. Cada excursión virtual contiene un vídeo, una guía para el profesor y actividades para los estudiantes.	https://www.nature.org/en-us/about-us/who-we-are/how-we-work/youth-engagement/nature-lab/virtual-field-trips/
Los Grandes Lagos	Esta excursión virtual de los Grandes Lagos	https://www.greatlakesnow.org/ed

	Ahora tiene tres componentes: pantanos costeros, algas y esturión de lago. Cada vídeo dura cinco minutos.	ucational-resources/virtual-field-trip/
Excursión Virtual de los Grandes Lagos Ahora	Los Grandes Lagos Ahora lleva a los estudiantes a una excursión virtual para que aprendan más sobre la importancia de los pantanos costeros, el peligro de las floraciones de algas y una inmersión en el esturión de lago.	https://www.greatlakesnow.org/virtual-field-trip/
Criaturas Aladas	La última excursión virtual de DPTV lleva a los estudiantes a tres emocionantes lugares del área metropolitana de Detroit: el Centro de Conservación de Pingüinos de Polk en el Zoológico de Detroit, el hábitat de las aves rapiñas en el Centro de Ciencia y Naturaleza Leslie en Ann Arbor, y el hábitat de los murciélagos en la Organización para la Conservación de los Murciélagos en Pontiac.	https://www.dptv.org/education/digital-adventure/360-experience-winged-creatures/

Tecnología

Descripción	Recursos
Soporte Tecnológico-Asistencia Técnica	614-365-8425
Canvas Cursos de Tecnología	El Poder de Uno- Con Tecnología (instructure.com)
Recursos para la Participación de las Familias- Aprender con la Tecnología	https://www.common sense.org/education/toolkit/audience/family-engagement-homework-learning-with-tech
Juegos de sentido común en los medios de comunicación Grados 3-5	https://www.common sense.org/education/digital-passport
Ciber 5 reglas de seguridad en Internet K-2	https://www.abcya.com/games/cyber five internet safety
Juegos de sentido común en los medios de comunicación Media Grados 6-8	https://www.common sense.org/education/digital-compass
Brainpop Ciudadanía	https://www.brainpop.com/digitalcitizenship

Digital	
---------	--